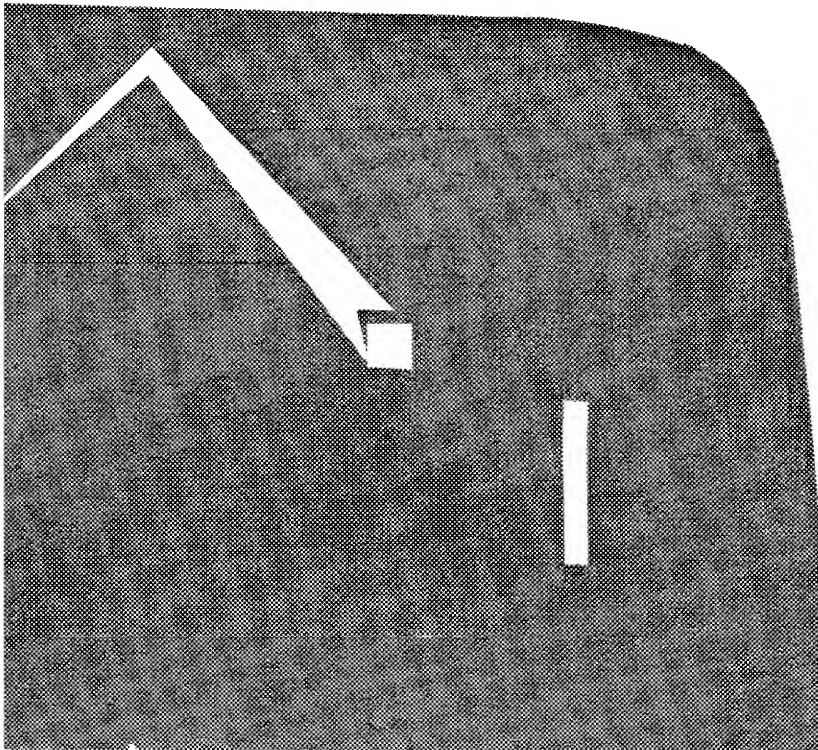
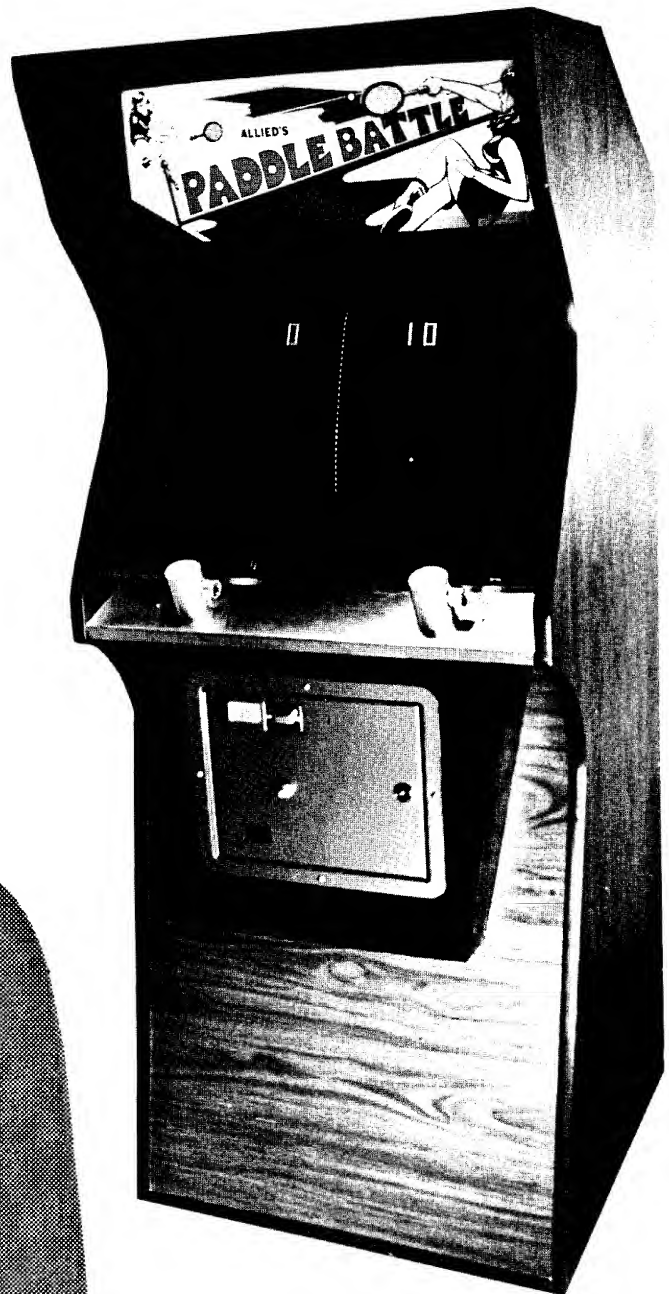
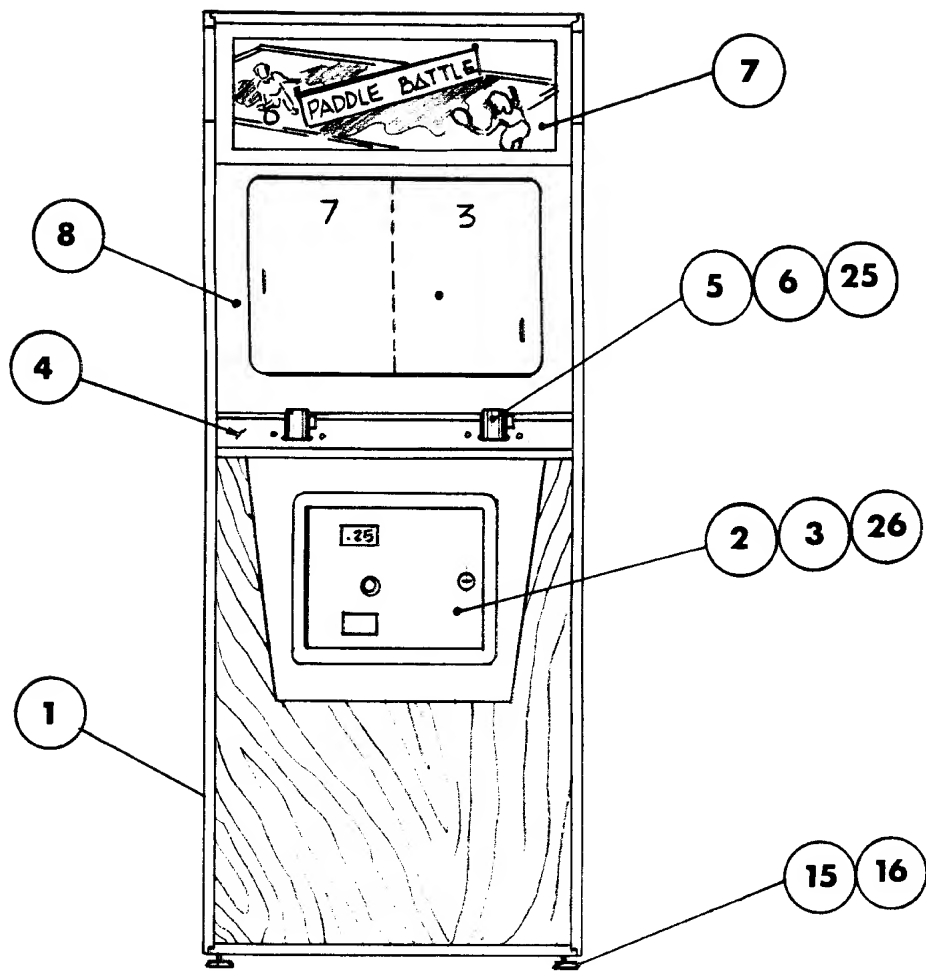


Allied's
PADDLE BATTLE

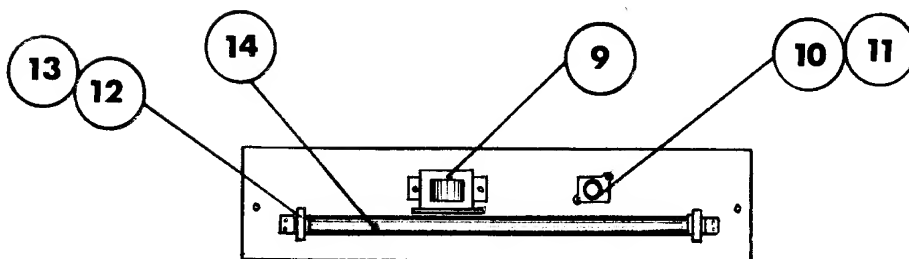
***Parts &
Wiring
Catalog***



ALLIED LEISURE INDUSTRIES INC.
245 WEST 74TH PLACE
HIALEAH, FLORIDA 33010



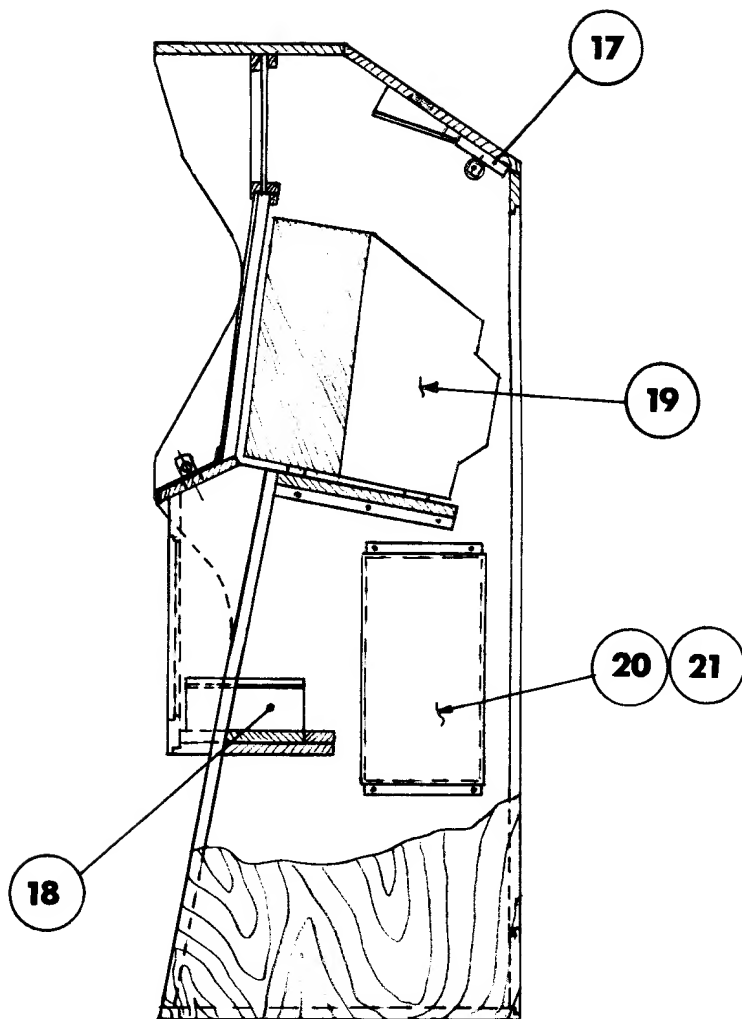
FRONT VIEW - CABINET



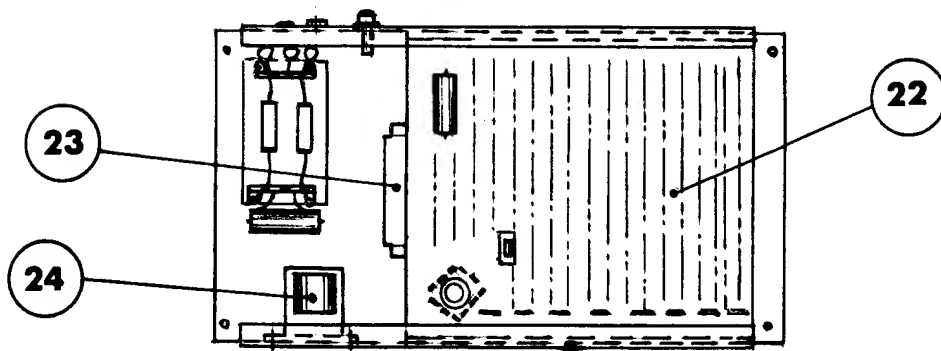
TOP LAMP ASS'Y

PADDLE BATTLE

<u>ITEM</u>	<u>PART NO.</u>	<u>DESCRIPTION</u>
1	244-1-1 244-1-6	Paddle Battle Cabinet for Hitachi TV Paddle Battle Cabinet for Sylv & GE
2	240-1-500	Coin Door Assy Single Acceptor
3	240-1-504	Coin Door Frame Assembly
4	244-3-4	Deck Control Cover
5	244-3-5	"Pot" Holder
6	244-9-8	5M ohm linear potentiometer
7	244-6-1	Top Glass - Paddle Battle
8	244-6-2	Smoked Grey glass (screen)
9	240-9-81	Transformer (ballast coil)
10	240-9-82	Starter Socket
11	240-9-83	Fluorescent Lamp starter
12	240-9-84	Fluorescent Lamp socket
13	240-3-45	Sky Lamp Bracket
14	242-9-53	Fluorescent Lamp
15	240-3-46	Leg Leveler Tap Plate
16	240-8-9	Leg Leveler
17	244-1-2	Top Lamp Ass'y
18	240-1-507	Cash Box Weldm't
19	244-9-1	Portable TV
20	244-1-5	Chassis Ass'y
21	244-3-11	Cover P.C.B. Chassis
22	244-9-2	P.C.B. #039 Video Control
23	244-9-12	22 Pin PCB Edge Connector
24	244-9-13	Transformer
25	244-2-1	Button control (knob)
26	244-71-2	Slam Switch

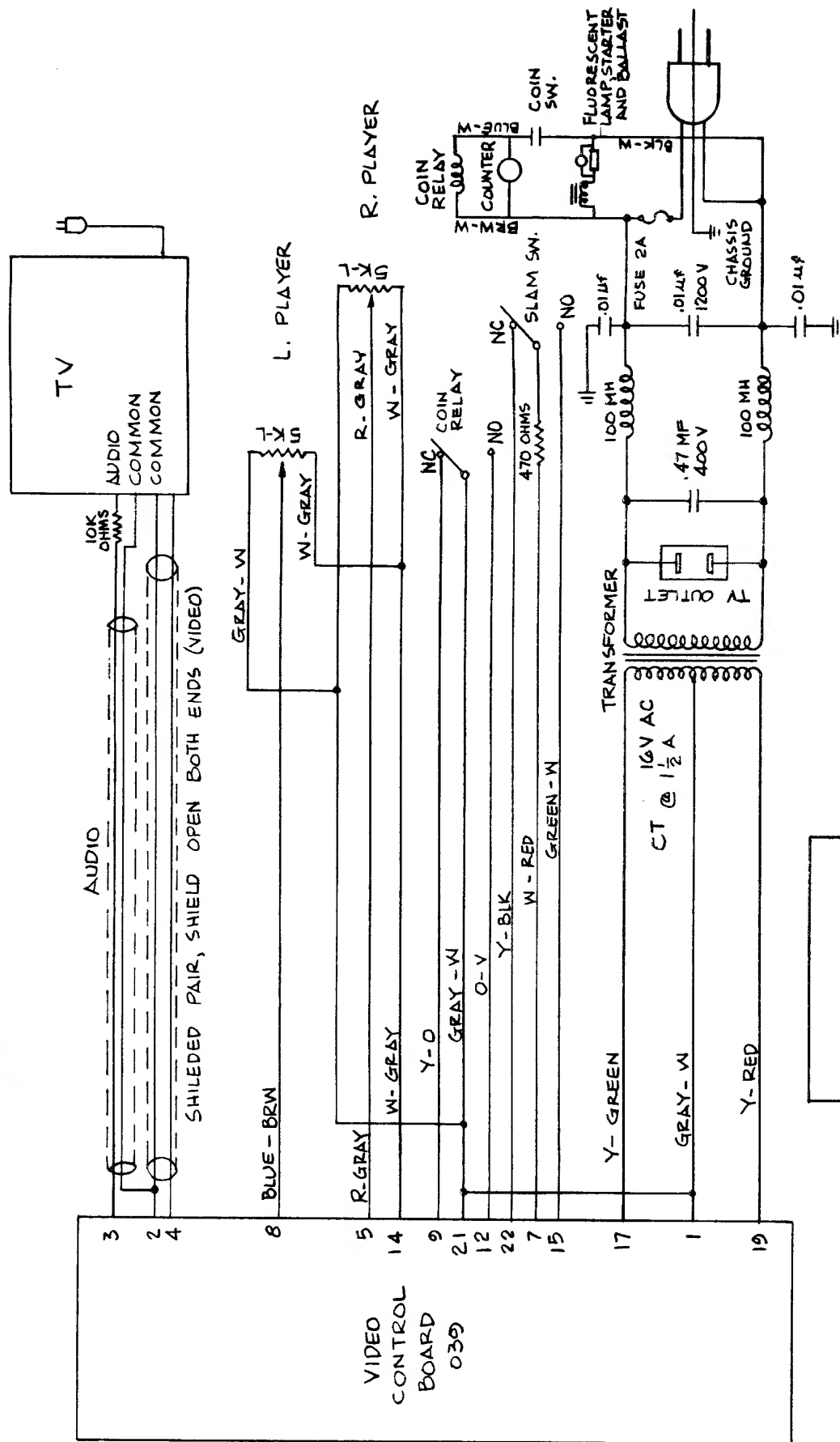


SIDE VIEW - CABINET



P.C.B. CHASSIS ASS'Y

WIRING DIAGRAM



NOTE:

- 1.- NOTCH AT PIN 6 AND 13
- 2.- 10K Ω RESISTOR ADDED TO AUDIO CIRCUIT INSIDE TV. CABINET.

S/N's 907 UP

TROUBLESHOOTING GUIDE

<u>Symptom</u>	<u>Problem</u>
1. No video or sound	Coin switch stuck down PC board edge connector loose Television input or power line disconnected Television or control PC board bad
2 Sound but no video	Open video line (untaped shielded cable) Television out of adjustment (see set up procedure) Television or control board bad
3. Video but no sound	Same as No. 2 except audio shielded line open (taped shielded cable) (See set up procedure for access to television controls)
4. Picture distorted or out of center	See set up procedure
5. Right or left paddle moves irratically	Potentiometer dirty or worn out
6 Game shuts off before 11 or 15 setting	Slam switch not enough tension on normally closed contacts. Capacitor lead on chassis filter assembly open. Lead on slam switch wires open.

Note: Remove front panel for access to Television controls

Maintenance and Adjustment procedure:

1. Television connections and controls

1. Plug power cord into control chassis and connect the shielded input wires.
2. Activate coin switch and adjust game per the following:
(Note: Remove front panel for access to television controls)
 - A. Volume - adjust to desired level, approximately 3/4 full for normal location.
 - B. Brightness - turn from bright until background light disappears.
 - C. Contrast - adjust to maximum without distorting numbers on screen.

The following are preset at Allied Leisure

- D. Vertical size adjust until net clears top and bottom by 1/4 to 1/2 inch.
- E. Vertical linearity adjust for equal spacing of dot segments.
- F. Horizontal position - adjust to center and back off until picture holds when television is cycled off and on.

11. Control Chassis

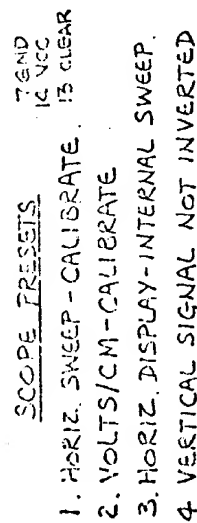
1. Paddle adjustment-turn front panel knobs to full down position. Adjust trimmers (located on top of control PC board) to move paddles to bottom of screen. Back off until full paddle length is in view.
2. 11-15 adjustment - set switch on control PC board as desired.
3. Replacing video board - insert board, connector end first with component side showing. Connect the two 3-pin plugs matching wire colors. 22-pin PC board edge connector is keyed with pin 1 on the right side as viewed in game cabinet.

111. Front Panel

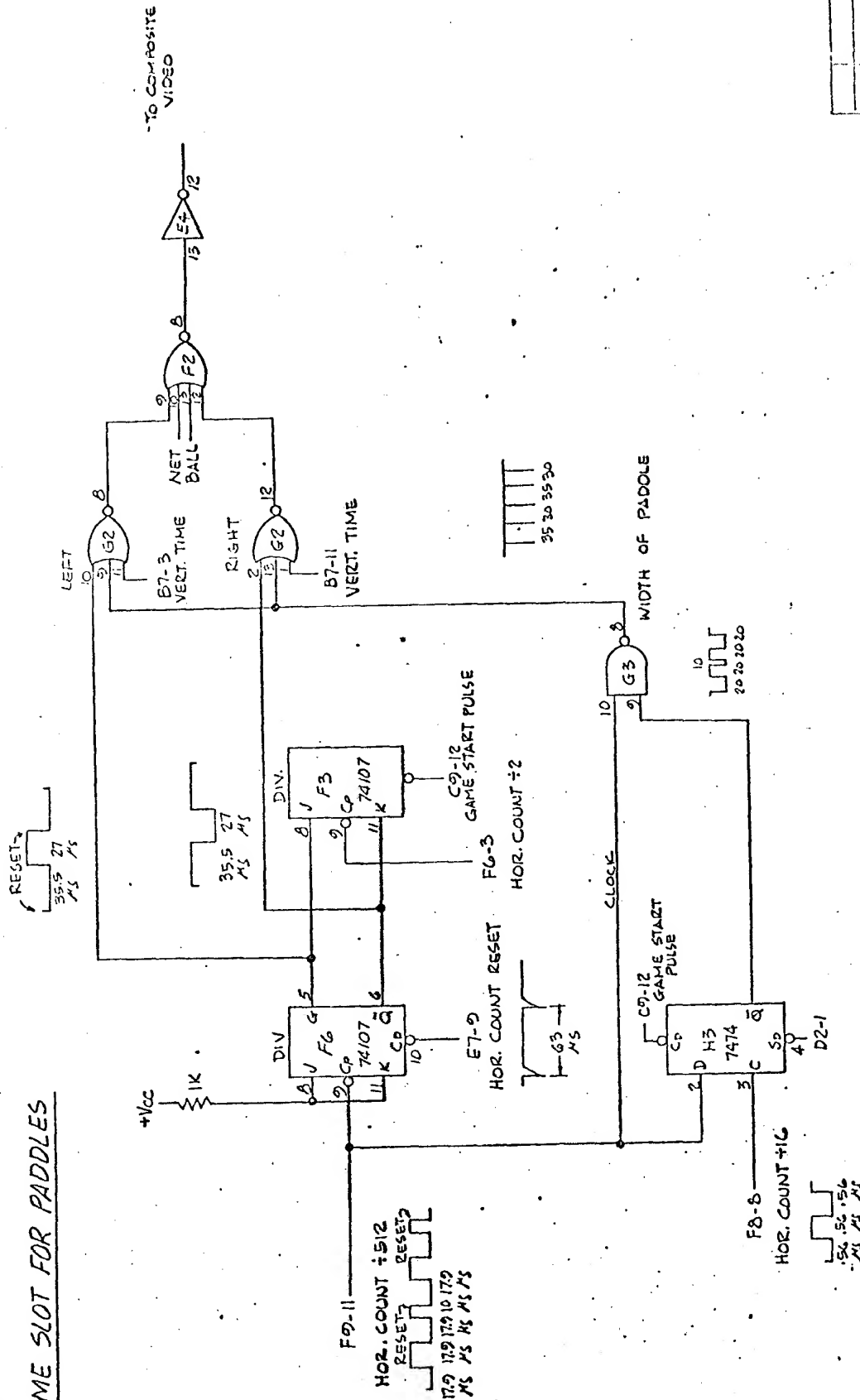
1. Potentiometer front glass replacement - open cash door and remove the two wing nuts holding front panel in place.
 2. Remove and replace potentiometers as required.
 3. Touch tape to bottom of front glass and pull out for removal.

NOTE: TO AVOID DAMAGE TO TELEVISION, DISCONNECT 3-WIRE CONNECTOR

(LOCATED ON BOTTOM OF TELEVISION) BEFORE REMOVING TELEVISION FOR
SERVICING.

[illegible]

HORIZONTAL TIME SLOT FOR PADDLES



-PADDLE BATTLE-

ALLIED LEISURE INDUSTRIES INC.

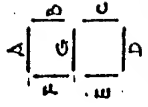
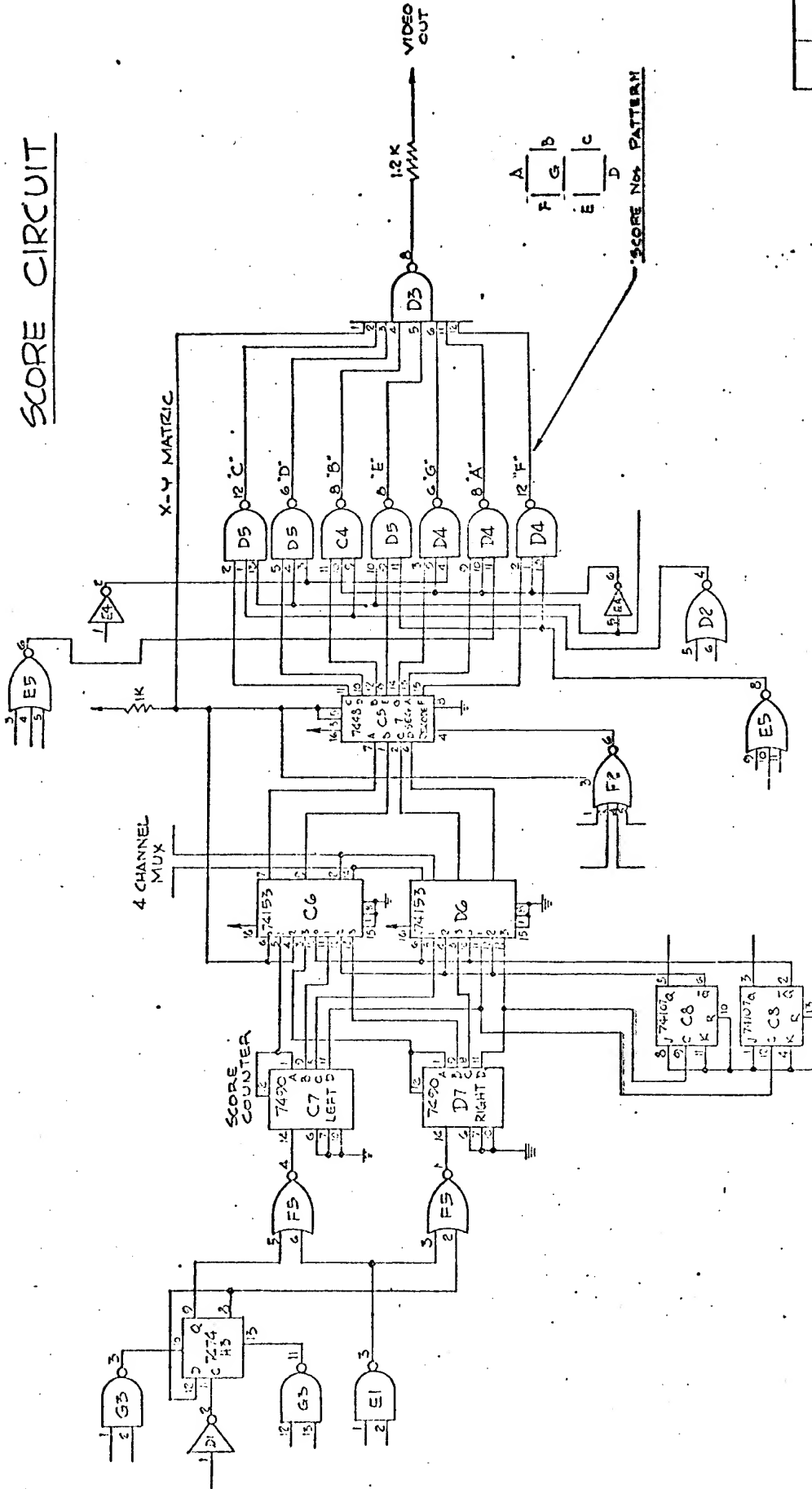
1700 W. 4TH AVENUE

MIAMI, FLORIDA 33133

D	C	B	A	REVISION LETTER	REVISION	BY	TOLERANCES			
							UNLESS OTHERWISE SPECIFIED			
							FRACTIONS	=	1/64	
							DECIMALS	=	.01	
							DECIMALS	=	.005	
							HOLES	=	.002	
							ANGLES	=	1/2°	

NAME				HORIZONTAL TIME SLOT FOR PADDLE			
PARTS				PLAT TREAT.			
OWN				DATE			
APP'D.				SCALE			
G.T.				7-25-72			
PART NO.				—			

SCORE CIRCUIT

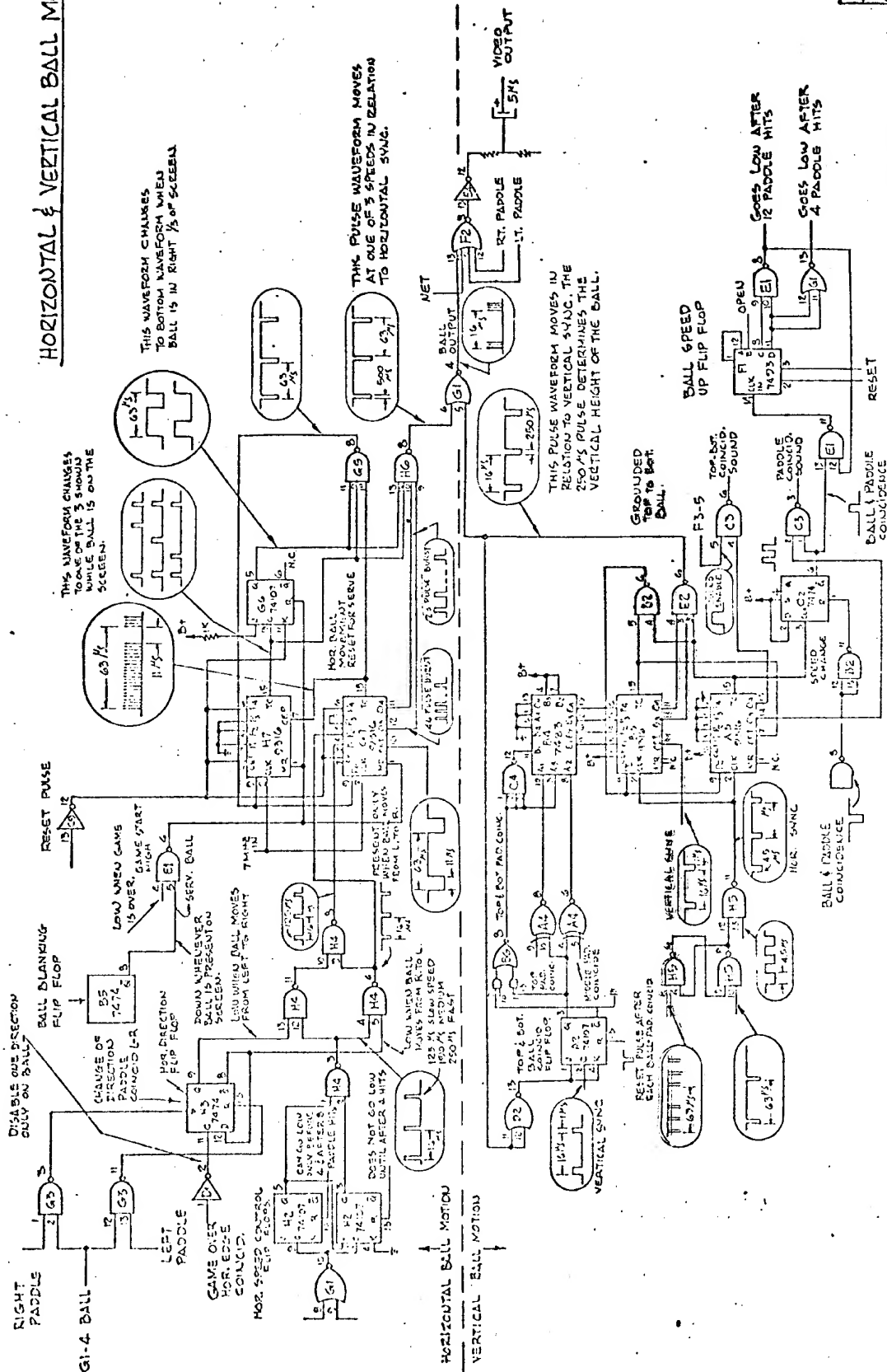


-PADDLE BATTLE-

ALLIED LEISURE INDUSTRIES INC.		QTY.	ASSEM. C
1700 W. 4TH AVENUE			
MILWAUKEE, WISCONSIN 53010			
NAME	SCORE CIRCUIT		
MATLS	HEAT TREAT.	FINISH	
DWN.	APP'D.	DATE	SCALE
		1-26-73	
REVISION LETTER	REVISION	BY	PART NO.
D			
C			
B			
A			

TOLERANCES	UNLESS OTHERWISE SPECIFIED
FRACTIONS	± 1/64
DECIMALS	± .01
HOLDS	± .002
ANGLES	± 1/2°

HORIZONTAL & VERTICAL BALL MOTION



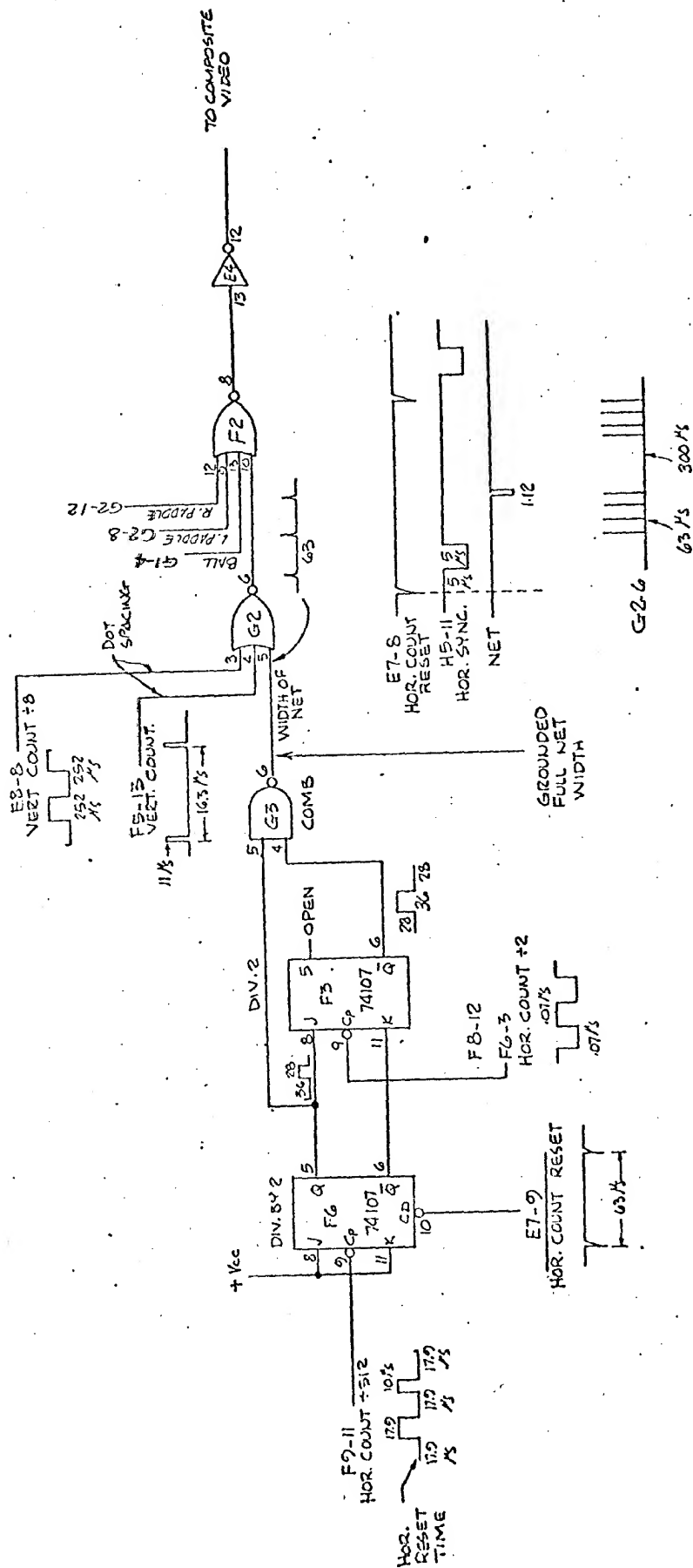
—PADDIE BATTLE

ALLIED LEISURE INDUSTRIES INC.

MI:ALEAH, FLOW'DA 33010

D		TOLERANCES UNLESS OTHERWISE SPECIFIED						
C		FRACTIONS ± 1/64						
E		DECIMALS ± .01						
A		DECIMALS ± .005						
REVISION REVISION REQUIRED	DY	HOLE ANGLES ± ½°						

NET



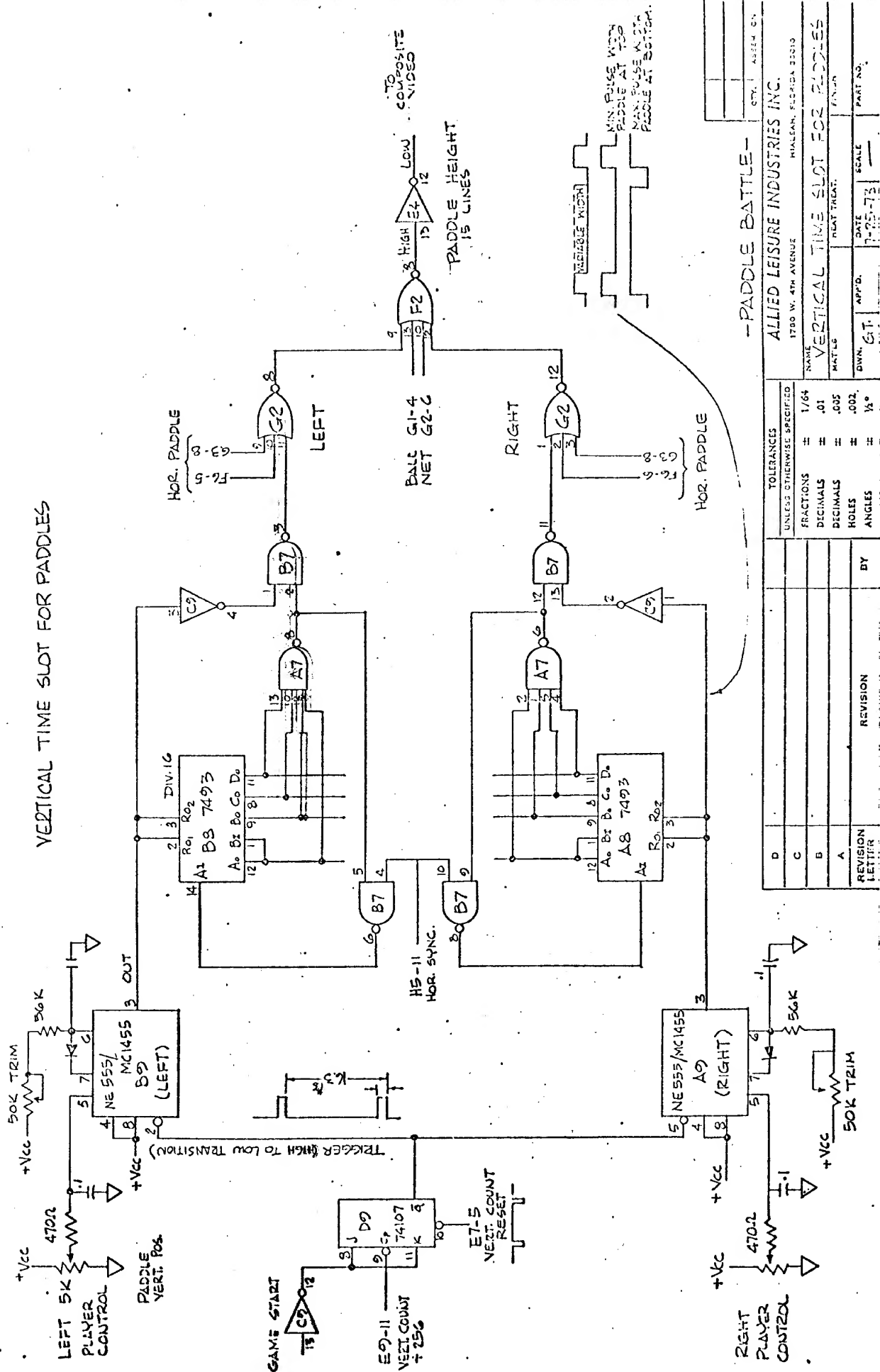
-PADDLE BATTLE-

ALLIED LEISURE INDUSTRIES INC.

1700 W. 4TH AVENUE
MILWAUKEE, WISCONSIN 53210

REVISION LETTER	REVISION	BY	DATE	SCALE	PART NO.
D					
C					
D					
A					
TOLERANCES					
UNLESS OTHERWISE SPECIFIED					
FRACTIONS	± 1/64				
DECIMALS	± .01				
DECIMALS	± .005				
HOLE	± .002				
ANGLES	± 1/2°				
NAME					
NET					
MATERIALS					
HEAT TREAT.					
FINISH					
APP'D.					
G.T.					
QTY.					
ASSEMBLY					

VERTICAL TIME SLOT FOR PADDLES



—PADDLE BATTLE—

ALLIED LEISURE INDUSTRIES INC.
1700 W. 4TH AVENUE
MIAMI, FLORIDA 33133

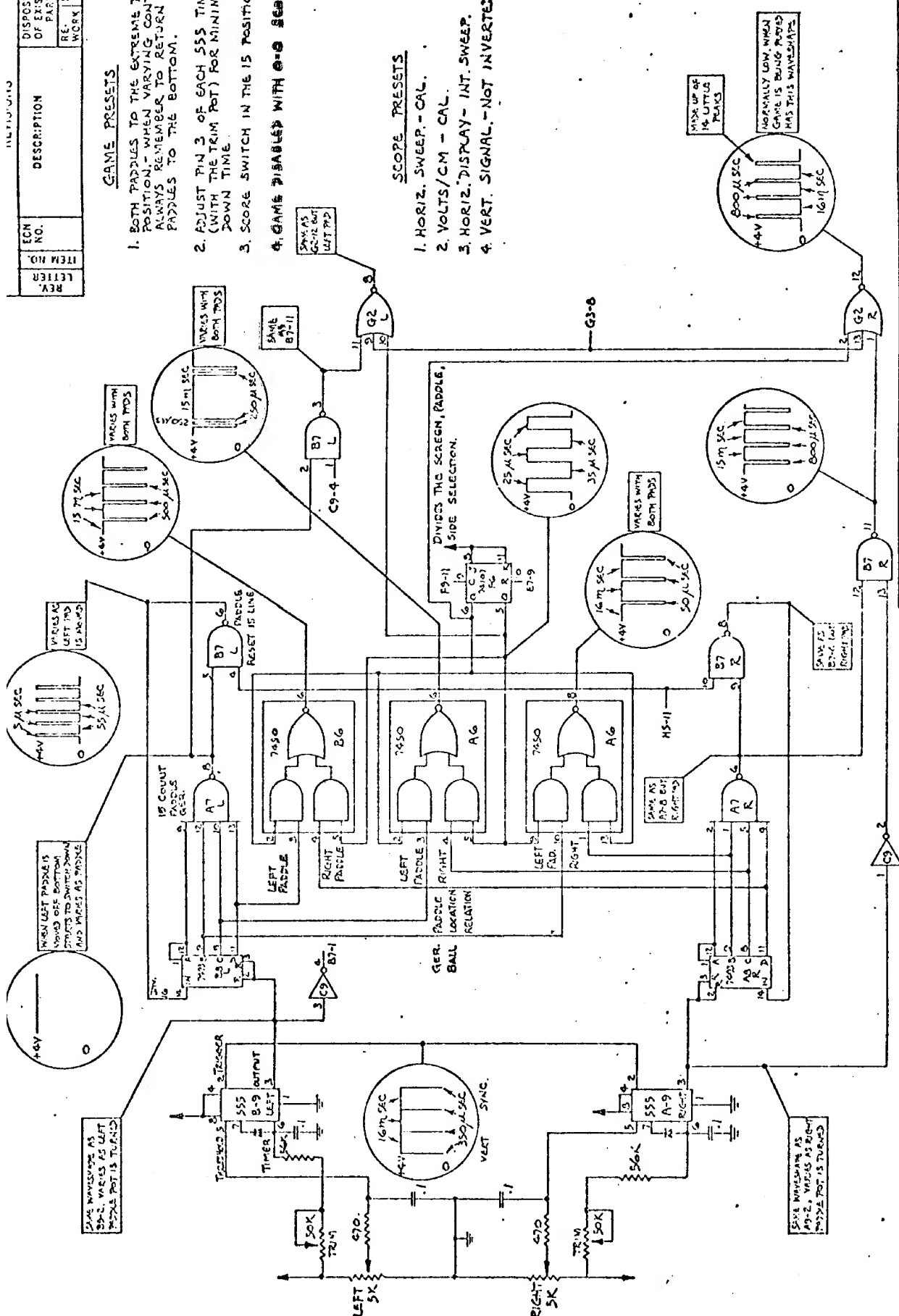
NAME: _____
MATERIALS: _____
DATE: 7-25-73
SCALE: _____
PART NO.: _____

TOLERANCES		UNLESS OTHERWISE SPECIFIED	
FRACTIONS	=	1/64	
DECIMALS	=	.01	
ANGLES	=	1/2°	
HOLE	=	.002	
REVISION LETTER		BY	
REVISION			

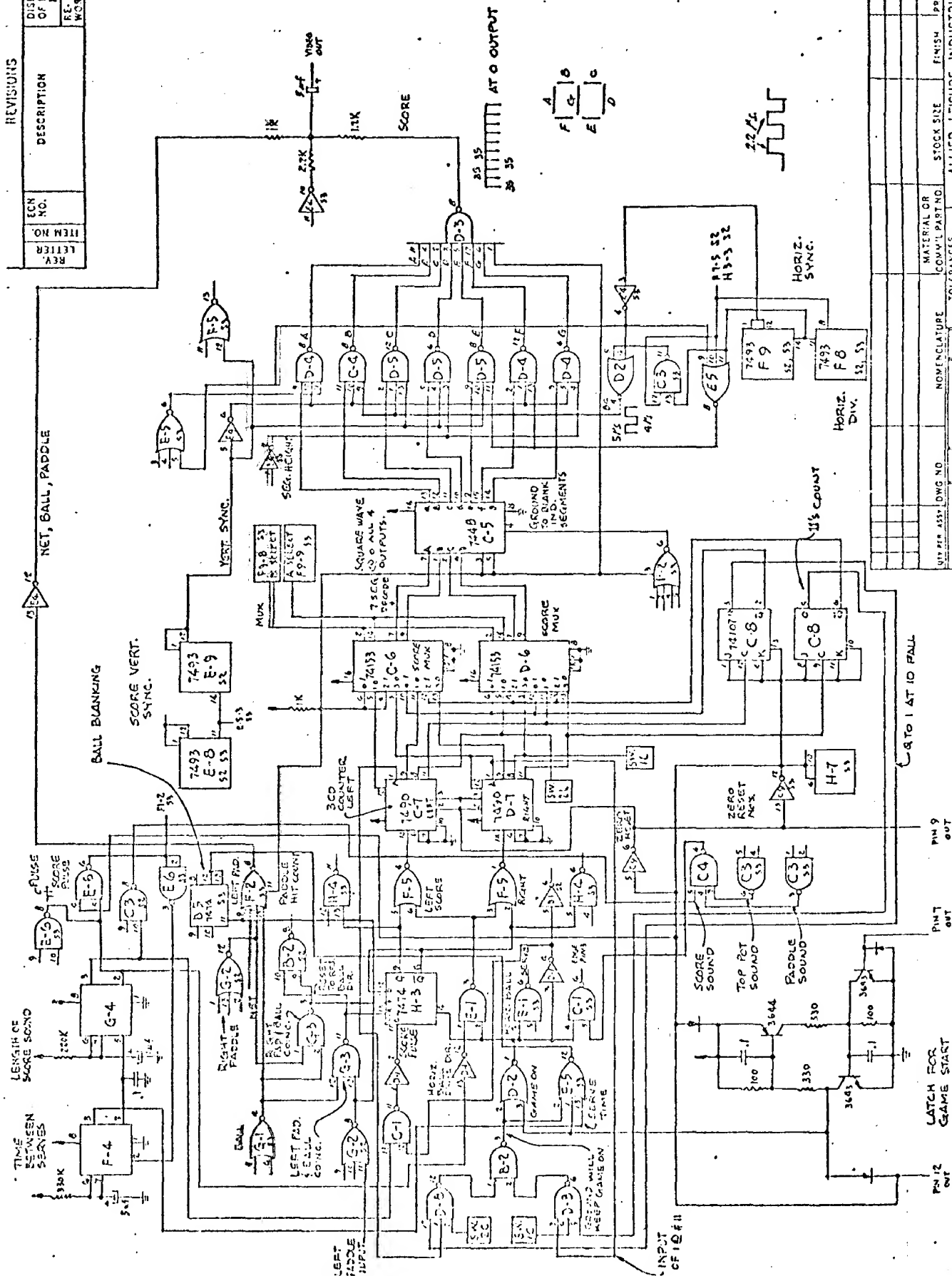
1. BOTH PADDLES TO THE EXTREME DOWN POSITION - WHEN VARYING CONTROLS ALWAYS REMEMBER TO RETURN THE PADDLES TO THE BOTTOM.

2. ADJUST PIN 3 OF EACH S55 TIMER (WITH THE TRIM POT) FOR MINIMUM DOWN TIME.
3. SCORE SWITCH IN THE 15 POSITION.
4. GAME DISABLED WITH 0-0 SCORE.

1. HORIZ. SWEEP - CAL.
2. VOLTS/CM - CAL.
3. HORIZ. DISPLAY - INT. SWEEP.
4. VERT. SIGNAL - NOT INVERTED.

[illegible]

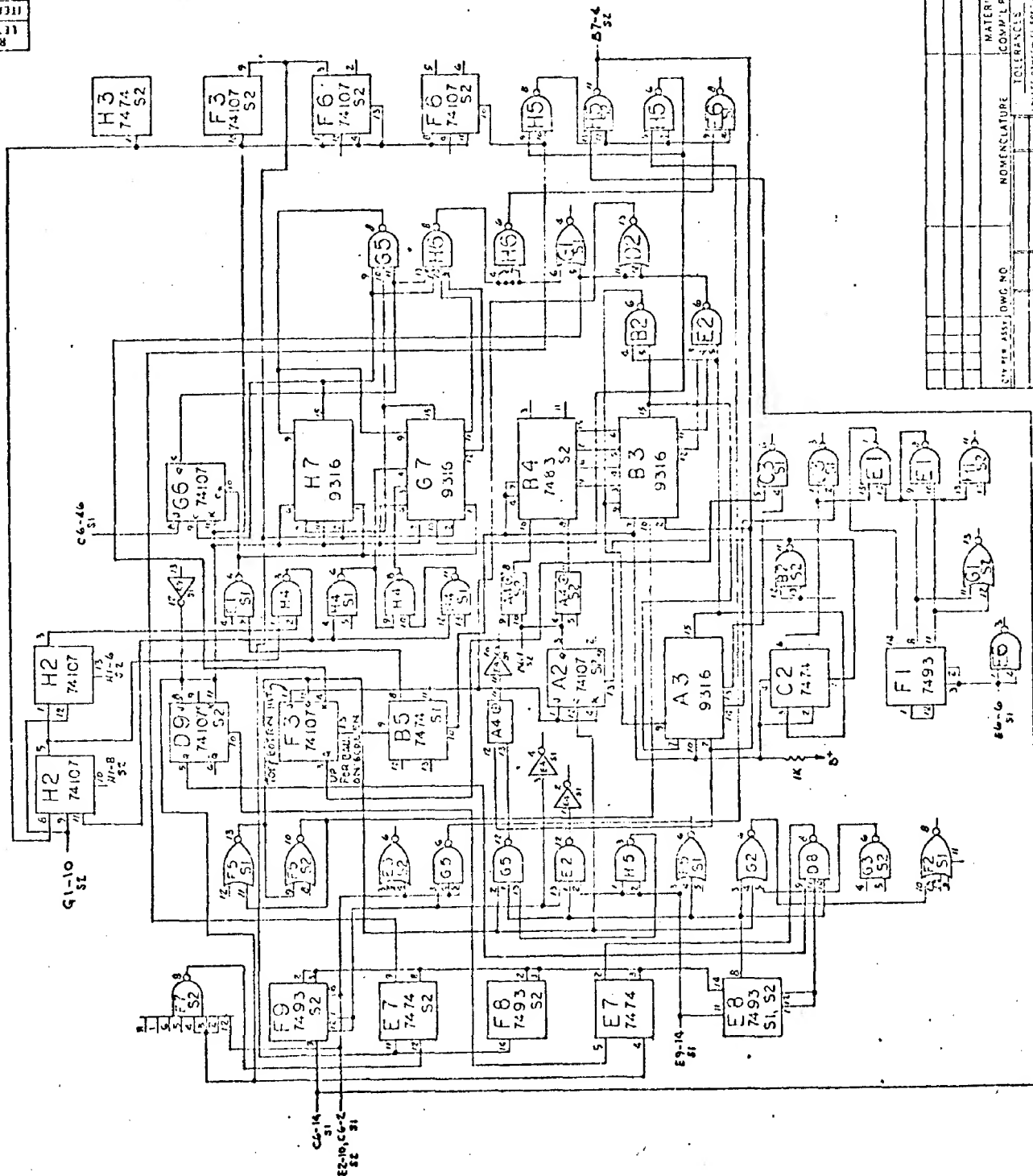
REVISIONS			
REV. LETTER	ITEM NO.	DESCRIPTION	DISPOSITION
			OF EXISTING PARTS
			RE- WORK
			SCRAP
			ENGRG. APP'D.

[illegible]

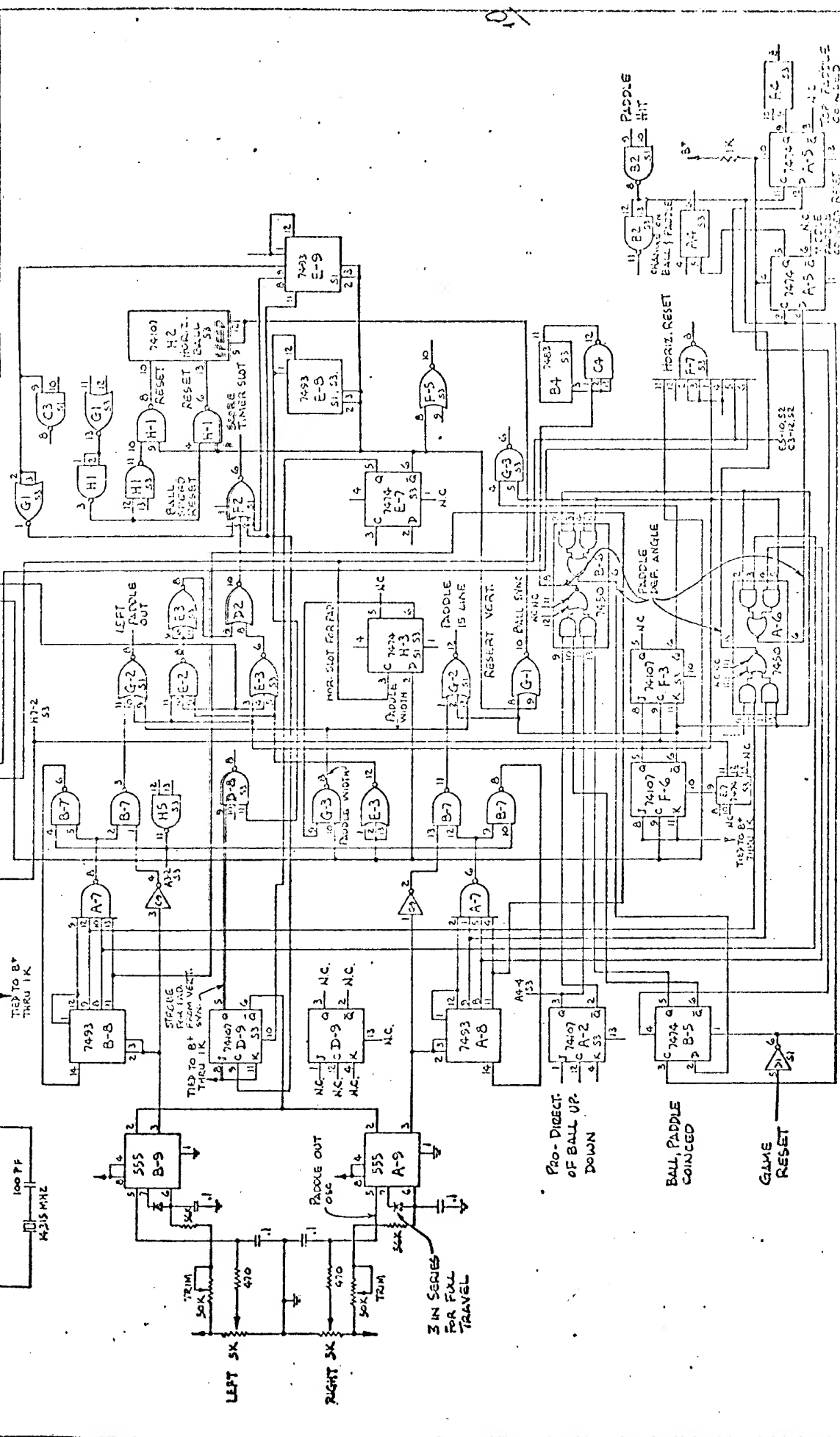
LATCH FOR
GAME START

A circular diagram with four points. The points are labeled C, E, and two unlabeled points. The points are arranged in a square pattern within the circle. The labels C and E are at the bottom, and the unlabeled points are at the top.

REV. LETTER	ITEM NO.	DESCRIPTION	DISPOSITION OF EXISTING PARTS		ENGR'G. APP'D.
			RE- WORK	SCRAP	

[illegible]

REVISIONS			DESCRIPTION		DATE	
REV	LETTER	NO.	DESCRIPTION		DATE	
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						
11						
12						
13						
14						
15						
16						
17						
18						
19						
20						
21						
22						
23						
24						
25						
26						
27						
28						
29						
30						
31						
32						
33						
34						
35						
36						
37						
38						
39						
40						
41						
42						
43						
44						
45						
46						
47						
48						
49						
50						
51						
52						
53						
54						
55						
56						
57						
58						
59						
60						
61						
62						
63						
64						
65						
66						
67						
68						
69						
70						
71						
72						
73						
74						
75						
76						
77						
78						
79						
80						
81						
82						
83						
84						
85						
86						
87						
88						
89						
90						
91						
92						
93						
94						
95						
96						
97						
98						
99						
100						



--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--